

# Software Dynamics Multimedia Tools

## Archivo Léame

El *Software Dynamics Multimedia Tools* contiene las siguientes aplicaciones:

- \* *Video Logo Generator*
- \* *Video Morph*
- \* *Video Screen Saver*
- \* *Video Puzzle*
- \* *Video Jukebox*
- \* *Media File Finder*

### **Video Logo Generator**

Con el programa de *Video Logo Generator* usted puede producir de textos movidos 3D Logos.

Para llegar a este punto usted necesita solamente el texto deseado y con pasos solitarios usted entonces decide los movimientos de rotación y de tiempo.

Si ha comenzado con este paso el programa pone automáticamente las letras con el movimiento deseado delante de la gráfica de fondo seleccionada por usted.

El video determinado está guardado como Video Para Windows Formato (AVI) y usted lo puede pasar solitario o dentro de otros shows y otras representaciones.

### **Video Morph**

Con el programa de *Video Morph* usted puede producir de dos cuadros un video. Para conseguir este resultado usted utiliza un efecto de cubrir especial - Morph -. Así usted produce muy simple un clip de video interesante y con efectos.

El Morph terminado está archivado en el video para el formato de Windows (AVI) y puede pasar con otras aplicación o en las representaciones y shows.

### **Video Screen Saver**

Produce usted su propio Windows cuidador de pantalla con videos de Windows AVI archivos, Quicktime-videos, animaciones o de video CD.

Durante la instalación, el *Video Screen Saver* es automáticamente copiado hacia el directorio de Windows y puede ser configurado a través del icono de la Zona de trabajo del mando de sistema de Windows.

### **Video Puzzle**

Con el *Video Puzzle* puede usted cambiar videos cuadros solitarios en puzzles.

Carga usted su video favorito y elije usted el cuadro deseado, elije usted también la cantidad y dirección de las piezas de puzzle o pide usted el ajuste de ayuda, para borra su puzzle.

Si todavía no le haya sido posible solucionar el puzzle, termine tranquilamente el programa. El *Video Puzzle* memoriza el estado de juego dejándole empezar la próxima vez justo en aquél estado que dejó la vez anterior.

### **Video Jukebox**

Con la *Video Jukebox* puede usted crear un show con los videoclips según su selección. Utiliza usted la función "Pasar y archivar" del Windows administrador de archivos, para insertar los archivos de video de cualquier índice en la lista de de enseño del Video Jukebox.

Usted puede contemplar todo el video o show y tener la posibilidad de cambiar el ajuste para los videoclips y las listas de enseño. La show o solamente un video se puede archivar para seguir trabajando en este.

### **Media File Finder**

El *Media File Finder* es el instrumento perfecto para que pueda usted encontrar los archivos de media como por ejemplo los archivos de cuadros, sonido y video en su sistema. Usted puede buscar todas las disqueteras y todos los índices en un proceso de trabajo a los archivos de formato de su selección.

El resultado de busca se muestra en forma de una prueba por contacto, con cual si desea usted hacer directamente los archivos de cuadros más pequeños.

Los archivos símismos se pueden contemplar o pasar o ligar para la ejecución siguiente.

### **Ejemplos**

En el índice *Media* tiene usted ejemplos de archivo con los diferentes formatos a su disposición. Para los programas *Video Morph* y *Video Logo Generator* tiene usted a su disposición archivos de proyectos en el índice bajo *Samples*.

Los proyectos de ejemplos para el *Video Logo Generator* puede usted utilizar para su propios logos. Entonces usted abre el archivo de proyecto deseado, inserta el texto y en caso necesario la imagen. Ahora usted memoriza su logo como video con un nuevo nombre.

### **Demostración MediaMaestro**

En el compact disco de *Software Dynamics Multimedia Tools* o encuentra usted también unas versiones de demostración de la software de representación de *MediaMaestro* de Software Dynamics.

*MediaMaestro* es una software de representación multimedial con cual puede Ud. crear una múltiple representación interactiva para su propia utilización o para el negocio. Produce Ud. una representación fantástica que contiene video, animación fotos, cuadros, textos sonidos y música..

*MediaMaestro* es fácil de utilizar y entender. La función "pasar y archivar" permite a Ud. crear en sólo unos minutos una representación increíble. Para el "Point of of-Sale(POS)" o el entrenamiento de puede crear también una representación interactiva.

La srepresentaciones normales son más interesantes cuando tienen la posibilidad de de estar juntos con secuencias de video y material de fotos o cuardros juntos con textos, sonidos y música. Se apoyan los siguientes formatos de video: AVI, MPG\* y DAT (video CD)\* (\* MPEG Decoder necesario). Como formato de cuadro o foto apoya BMP, TIF, PCX, JPG y PCD. A las representación del archivo de sonido y música se inserta los formatos de WAV, MIDI y CD Audio .

Flexible y multible son las funciones de texto, la creación de fondo, los efectos, la muestras listas y representaciones de ejemplo tal como una biblioteca de clip de media están fijos en el programa de *MediaMaestro*.

Para las representaciones que no dependen al programa existe el Run-time Player que está naturalmente a su disposición.

Instalar la version de demostración *MediaMaestro LE*:

1. Coloca usted el disco compact en la disquetera CD-ROM.
2. Elije usted "Ejecutar..." del menú "Archivo" del administrador de programa. Usted inserta en el campo de texto del diálogo con la línea "(d):\mm\_le\setup.exe". Lo confirma usted con OK.  
Noticia: (d) es el nombre de su disquetera CD-ROM y puede según la configuración de sistema tener otra letra.
3. En la pantalla se puede ver el programa "setup".
4. Usted inserta el índice de meta en cual quiere instalar el programa. Como alternativa usted puede utilizar el concendido de estandard "c:\maestro.le".
5. Elije usted los componentes de software que quiere instalar.
6. Usted elije luego el idioma, en cual quiere instalar el programa, de la lista de selección.
7. Tintinea usted a la ventana "Instalar". Ahora empieza la instalación del programa.
8. Si usted ha marcado también de la selección "Build Program Group", muestra la pantalla el grupo de programa *MediaMaestro LE*. Antes de empezar usted debe tintinear el símbolo Léame y leer las informaciones actuales.

Mostrar una representación de demostración con la version de demostración *MediaMaestro LE*:

1. Usted va con el ratón al grupo de programa *MediaMaestro LE* y empieza con un doble clic el símbolo de programa *Runtime Player*. Sale Abrir el diálogo.
2. Usted selecciona la representación de demostración del índice MM-LE/DEMOS.
3. Empieza con un doble clic su demostración.

Trabajar con *MediaMaestro LE*:

1. Usted va con el ratón al grupo de programa *MediaMaestro LE* y empieza con un doble clic el símbolo de programa *MediaMaestro LE*. Sale la ventana de programa de *MediaMaestro LE*.
2. Si usted quiere pedir la versión entera de *MediaMaestro*, usted puede avisarnos bajo la dirección indicada.

## Exigencias de Hardware

PC/AT 80486 compatible con IBM  
4 Mb RAM (mínimo)  
8-16 Mb RAM (óptimo)  
Adaptador Video Super VGA  
Disco duro 40-120 Mb  
Ratón  
Disco CD-ROM compatible con XA

Para utilizar todas las posibilidades de software, se listan en el orden de hardware que deben realizar:

- Carta de sonido compatible de Windows
- Carta de decompresión MPEG

## Exigencias de Software

MICROSOFT-DOS 3.1 o mayor  
MICROSOFT-Windows 3.1 o mayor  
MICROSOFT-Windows '95

MCI (Media Control Interfaz)-Driver para:  
- Hardware instalado a parte

- Vídeos para Windows
- Autodesk Animator

## **Registración**

Si usted desea ser un usuario registrado rellene por favor hoy día el formulario.

Los usuarios registrados están informados sobre los updates y productos nuevos.

Rellene usted así la carta de registración:

1. La carta de registración se encuentra como archivo "Write" (Register.wri) en la CD del índice: Software\Spanish\Readme.
2. Copiar el archivo a su disquetera.
3. Abre usted el archivo en Windows Write.
4. Rellene usted el formulario y imprímelo.
5. Por favor manden sus proposiciones juntos con la carta de registración a la nuestra dirección:

### **Software Dynamics GmbH**

Am Fallturm 5  
28359 Bremen  
Germany  
Fax: (49) (0)(421) 216718

## **Instrucciones del usuario**

Las instrucciones del usuario le ponemos a su disposición en la CD en forma de archivos de ayuda "On-line". Estos archivos pueden ser cargados con la inserción de "Ayuda" o con doble clic sobre "Ayuda" de la barra de título.

## **Copyright**

Software Dynamics Multimedia Tools es una marca comercial de la Software Dynamics GmbH.

MediaMaestro es una marca comercial de la Software Dynamics GmbH.

© Software Dynamics GmbH, 1995